|  |  |
| --- | --- |
| 关键字(key words) | 描述 |
| abstract | 描述抽象类关键字 |
| continue | 跳出本次循环，执行下一次循环 |
| for | for循环使用 |
| new | 创建新的对象 |
| switch | switch case…使用 |
| assert\*\*\* | 断言使用 |
| default | 默认属性或行为 |
| goto\* | 在C中的跳转关键字，在Java中作为预留关键字 |
| package | 包描述使用 |
| synchronized | 描述同步使用 |
| boolean | boolean类型 |
| do | do while使用 |
| if | if判断使用 |
| private | 权限修饰符 |
| this | 表示当前对象使用 |
| break | 中止本次循环 |
| double | 双精度浮点型修饰符 |
| implements | 实现接口使用 |
| protected | 权限修饰符 |
| throw | 异常使用 |
| byte | byte数据类型 |
| else | if else使用 |
| import | 引入类使用 |
| public | 权限修饰符 |
| throws | 异常使用 |
| case | switch case使用 |
| enum\*\*\*\* | 枚举使用 |
| instanceof | 判断一个对象是否属于此类型 |
| return | 返回使用 |
| transient | 序列化使用 |
| catch | 捕获异常使用 |
| extends | 继承使用 |
| int | 整型数据 |
| short | 短整型数据 |
| try | try catch finally使用 |
| char | 字符型 |
| final | 最终修饰符，只能被赋值一次，或不可继承 |
| interface | 接口描述符 |
| static | 静态修饰符 |
| void | 空返回使用 |
| class | 类描述符 |
| finally | try catch finally使用 |
| long | long类型 |
| strictfp\*\* | 精确浮点型 |
| volatile | 线程安全使用 |
| const\* | Java预留关键字 |
| float | 浮点型 |
| native | 修饰原生态方法，调用C和C++使用 |
| super | 父级 |
| while | 循环 |
| \* | 未使用 |
| \*\* | Java 1.2中添加为关键字 |
| \*\*\* | Java 1.4中添加为关键字 |
| \*\*\*\* | Java 5.0中添加为关键字 |